**Gegeven de case**

**“TANKSTATION: scenario van een gewone tankbeurt (zonder de betaling)”**

De klant haakt de slang af van een bepaalde brandstofpomp. Door het afhaken weet het systeem welke brandstofpomp moet functioneren. Het systeem activeert die bepaalde brandstofpomp, toont de prijs per liter van de brandstof, zet de tellers van getankte hoeveelheid en bedrag op 0 en start de compressor die deze brandstofslang onder druk zet. De klant drukt de handgreep in, de brandstof begint te lopen. Een debietmeter meldt aan het systeem elke centiliter die er getankt wordt. Het systeem toont de hoeveelheid en het bedrag. Een sensor aan de handgreep stelt eventueel vast dat de brandstoftank vol is en sluit een klepje in de handgreep: dit proces verloopt zonder tussenkomst van het informatiesysteem. De gebruiker kan ook zelf de handgreep lossen en zo stoppen met tanken. In beide gevallen geeft de debietmeter geen signalen meer aan het systeem. Als de klant de brandstofslang terug inhaakt wordt de brandstofpomp op niet actief gezet, en de gegevens van de tankbeurt komen op het scherm van de uitbater. De betaling wordt hier niet behandeld.

**Maak een zo volledig mogelijk domeinmodel met een alfabetisch gesorteerde verklarende woordenlijst van de gekozen domeinklassen**

1. **Model solution: domain model**
   1. **Create the business use case description**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID version** | BUC 03 - v0.9 |
| **Summary** | Tanken van wagen |
| **Actor(s)** | De klant (persoon die tankt), uitbater van het tankstation |
| **Precondition(s)** | 1. De brandstofslang is gesloten/ingehaakt 2. De wagen staat in het bereik van de brandstofpomp met slang 3. De motor van de wagen staat uit 4. In de brandstofpomp is voldoende brandstof aanwezig 5. De brandstoftank van de wagen is leeg of niet volledig vol 6. De brandstofpomp is niet buiten dienst 7. De klant heeft voldoende fondsen om te kunnen betalen |
| **Main scenario** | 1. De klant haakt de brandstofslang af van een bepaalde brandstofpomp 2. Het systeem activeert die bepaalde brandstofpomp 3. Het systeem toont op die brandstofpomp de prijs per liter van de brandstof 4. Het systeem zet de tellers en het bedrag op 0 5. Het systeem start de compressor 6. De compressor zet de brandstofslang onder druk 7. De klant drukt de handgreep in 8. De brandstof begint te lopen 9. De debietmeter meldt aan het systeem elke centiliter die getankt wordt 10. Het systeem toont de getankte hoeveelheid en het bedrag. 11. De gebruiker lost de handgreep 12. De sensor stelt vast dat de brandstoftank vol is 13. De sensor sluit het klepje in de handgreep bij een volle tank geen deel van het systeem 14. De debietmeter geeft nu geen signalen meer aan het systeem 15. De klant haakt de brandstofslang terug in de brandstofpomp 16. De brandstofpomp wordt op niet actief gezet 17. De gegevens van tankbeurt komen op scherm van de uitbater. |
| **Post condition(s)** | Brandstoftank van betreffende wagen is gevuld |

(Vergelijkbaar met die van de microgolfoven)

* 1. **Underline the nouns**